

Il Sottosegretario Cesaro in visita al Virtual Lab dell'Università di Salerno



L'On. Antimo Cesaro, Sottosegretario di Stato al Ministero dei Beni e delle Attività Culturali e del Turismo, sabato 28 maggio, a partire dalle ore 11.30, visiterà il VR-LAB, il laboratorio di realtà virtuale del Dipartimento di Informatica dell'Università di Salerno. All'incontro parteciperanno il rettore Aurelio Tommasetti, Alfredo De Santis, direttore del dipartimento di Informatica, i docenti responsabili del laboratorio Genoveffa Tortora, Andrea Francesco Abate e Michele Nappi, e l'archeologo Salvatore Nappo. Nel corso della visita saranno presentate, principalmente, le nuove tecnologie di fruizione in ambito beni culturali.

Breve descrizione del laboratorio. Il VR-LAB, ovvero il Laboratorio di Realtà Virtuale del Dipartimento di Informatica dell'Università di Salerno, nasce nel 2002 come struttura ad alta tecnologia mirata alla ricerca e sviluppo principalmente nei settori della Computer Grafica 3D e della Realtà Virtuale ed

Aumentata, ma con ricadute anche in settori di crescente rilevanza nell'ambito dell'ICT quali Biometria e Ambient Intelligence.

Per perseguire tali obiettivi era necessario dotare il DI di uno spazio permanente, attrezzato con la migliore tecnologia hardware e software nel quale studenti, dottorandi e ricercatori potessero lavorare al meglio e con continuità su un ampio spettro di argomenti correlati al tema principale di ricerca.



Tra i numerosi progetti di ricerca applicata e industriale sinora realizzati o in corso di completamento da parte del VR-LAB vanno ricordati:

- La ricostruzione de "L'Uomo e la Donna di Moregine" ovvero lo sviluppo di una tecnica originale di ricostruzione tridimensionale del volto a partire da resti ossei, in collaborazione con la Facoltà di Medicina dell'Università Federico II di Napoli;
- Il progetto di ricostruzione con tecniche di realtà virtuale del Sito B all'interno del Complesso Archeologico di Moregine, con il cofinanziamento della Regione Campania;
- La progettazione e l'implementazione di tecniche di Identificazione e Riconoscimento Biometrico sia 2D che 3D;
- Lo studio di fattibilità e la simulazione stereoscopica di un sistema di tele-assistenza avanzata per stazioni radar militari e civili;
- La ricostruzione virtuale di scene di combattimenti gladiatori nel Colosseo della Roma Imperiale;
- La realizzazione dei contenuti virtuali ed interattivi per il sito museale relativo alla Scuola Medica Salernitana;

Come raggiungere il VR-Lab:

1. Uscire a Fisciano (ignorando l'uscita Università);
2. Andare a destra e superare l'ingresso principale dell'Università dopo circa 200 metri dall'uscita autostradale;
3. Dopo circa 150 metri, abbandonare via Giovanni Paolo II e imboccare varco di ingresso al campus. Dirigersi verso la costruzione di un piano con i vetri a specchio contraddistinta dalla sigla F2.

<http://www.salernonotizie.it/2016/05/27/il-sottosegretario-cesaro-in-visita-al-virtual-lab-delluniversita-di-salerno/>